

**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ И НАУКИ КБР
ГБУ ДО «ДВОРЕЦ ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ И МОЛОДЕЖИ»**

ОТДЕЛ ЕСТЕСТВЕННОНАУЧНОГО И ТЕХНИЧЕСКОГО ОБРАЗОВАНИЯ

Принято
на заседании методического совета
Протокол № *02* п/п *140*
«26» 09 2024 г.

Утверждаю
Директор ГБУ ДО ДТДМ
А.Г. Карашева
Приказ № *13/п* *«26» 09 2024 г.*



ПОЛОЖЕНИЕ

**О РЕСПУБЛИКАНСКОМ ТУРНИРЕ
«МАТЕМАТИЧЕСКИЕ БОИ
ПАМЯТИ Г.Г. ДЯДЧЕНКО»**

Нальчик – 2024 г.

I. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о региональном турнире «Математические бои памяти Г.Г. Дядченко» (далее – Положение, Турнир) определяет порядок организации и правила проведения, функции и права Участников и Организатора, условия участия и определения победителей и призеров Турнира.

1.2. Организатором Турнира является Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования детей «Дворец творчества детей и молодежи».

1.3. Турнир проводится в очном формате и завершается награждением победителей.

1.4. Состав Жюри определяется Организатором Турнира.

II. Цели и задачи Турнира

2.1. Цель – выявление и развитие у обучающихся творческих способностей, повышение уровня подготовки старшеклассников по математике, формирование интереса к предмету.

2.2. Задачи Турнира:

- развитие навыка решения математических задач повышенного уровня сложности;
- развитие умения анализировать, аргументированно отстаивать свое мнение;
- пробуждение интереса к проектной и исследовательской работе по математике;
- популяризация математики;
- формирование командного стиля работы школьников на интеллектуальных соревнованиях.

III. Права и обязанности Участников

3.1. Участник имеет право:

- принять участие в Турнире в соответствии с настоящим Положением;
- получать информацию о сроках и условиях проведения Турнира.

3.2. Участник обязан соблюдать все условия настоящего Положения. В случае несоблюдения указанных правил, Участник может быть дисквалифицирован и удален из места проведения Турнира.

3.3. Участнику запрещается:

- использовать оскорбительные фразы, касающиеся других участников и Организатора Турнира;
- использовать мобильные телефоны и гаджеты во время решения заданий.

IV. Права и обязанности Организатора

4.1. Организатор Турнира имеет право:

- требовать от Участника соблюдения настоящего Положения;
- отказать любой образовательной организации в участии в Турнире в случае нарушения Участником условий Положения;
- согласовывать и определять дату проведения Турнира;

- определять продолжительность отдельных этапов Турнира;
- формировать состав жюри Турнира;
- разрабатывать материалы заданий Турнира;
- разрабатывать критерии оценки заданий Турнира;
- осуществлять фото- и видеосъемки в месте проведения Турнира;
- готовить материалы, редактировать и публиковать описание проведения и итогов Турнира в средствах массовой информации.

V. Порядок участия в Турнире

5.1. К участию в Турнире приглашаются школьники 9-х – 11-х классов, обучающиеся в общеобразовательных организациях (ОО) КБР, в **составе 6 человек.**

5.2. Образовательные организации самостоятельно формируют Команды и назначают капитана Команды. Команды состоят из 6 человек.

5.3. Обязательным условием регистрации несовершеннолетнего Участника является предоставление согласия на обработку его персональных данных и публикацию информации о проведенном мероприятии на сайтах Турнира со стороны одного из родителей (законного представителя) несовершеннолетнего (Приложении 1 к настоящему).

5.4. Участник несет ответственность за достоверность и полноту данных, указанных в регистрационной форме.

VI. Порядок проведения Турнира

6.1. Для участия в математических боях необходимо подать заявку (Приложение 2) в оргкомитет до **14.11.2024** г. по адресу г.о. Нальчик, пр. Ленина 8, ДТДМ, каб. №18, тел. 8-928-690-54-53 или направить заявку на электронную почту по адресу: **rdt07nio@mail.ru**. Турнир состоится 22.11.2024 года. Информация о проведении Турнира, сроках, месте и порядке проведения размещается на сайте Организатора: **<https://rdtdm-kbr.ucoz.ru/>**, не позднее, чем за 14 дней до начала проведения Турнира.

6.2. Турнир проводится в один день в два этапа. На первом отборочном этапе все Команды выполняют письменное задание, на которое отводится 60 мин. Две Команды, набравшие максимальное количество баллов, проходят на финальный этап Турнира. Между остальными Участниками проводится командная олимпиада, по результатам которой присуждается 3 место.

6.3. Финальный этап Турнира проходит в соответствии с Правилами математического боя (Приложение 3).

6.4. В случае возникновения ситуаций, допускающих неоднозначное толкование условий Положения, и/или вопросов, не урегулированных настоящим Положением, окончательное решение о таком толковании принимается исключительно Организатором Турнира.

VII. Подведение итогов

7.1. Подведение итогов и определение победителей и призеров Турнира осуществляет Жюри, состоящее из представителей Организатора и привлеченных специалистов.

7.2. Победителем считается Команда, которая по окончании финального этапа набирает максимальное количество баллов.

7.3. Каждый участник Команды-победителя и Команды-призера получает диплом установленного образца.

7.4. Каждый педагог, подготовивший Команду-победителя и Команду-призера, получает грамоту Министерства просвещения и науки КБР.

7.5. Все члены остальных Команд получают сертификат Участника Турнира.

7.6. Результаты Турнира будут учитываться при поступлении на дополнительные общеобразовательные программы естественно-научной направленности ГБУ ДО «Дворец творчества детей и молодежи».

7.7. Информация о Победителях и призерах по окончании Турнира размещается на сайтах Организатора в течение 3-х дней со дня завершения Турнира.

VIII. Организационный взнос

8.1. Для участия в конкурсе по математическим боям среди школьников 9-11 классов предусмотрен организационный взнос, который составляет 1500 рублей с команды.

8.2. Оргвзнос используется на покрытие организационных расходов конкурса, включая: печать материалов, награды для победителей и другие необходимые затраты.

8.3. Оплата оргвзноса производится не позднее 22.11.2024 г. на р/с ДТДМ (Приложение 4)

8.4. Участники, не оплатившие оргвзнос в установленный срок, не допускаются к участию в конкурсе.

СОГЛАСИЕ
на обработку персональных данных участника турнира

«МАТЕМАТИЧЕСКИЕ БОИ
ПАМЯТИ Г.Г. ДЯДЧЕНКО»

(публикацию персональных данных, в том числе посредством информационно-телекоммуникационной сети Интернет)

Я, _____,
(Ф.И.О полностью)

_____ серия _____ № _____ выдан
(вид документа, удостоверяющего личность)

_____ ,
(дата выдачи, наименование органа, выдавшего документ)
проживающий (ая) по адресу: _____

согласно статье 9 Федерального закона «О персональных данных» по своей воле и в своих интересах даю согласие Организационному комитету турнира «Математические бои памяти Г.Г. Дядченко» (далее Турнир) на обработку своих персональных данных с использованием средств автоматизации, а также без использования таких средств с целью создания базы данных участников Турнира, размещения информации о моем участии в Турнире посредством информационно-телекоммуникационной сети Интернет.

В соответствии с данным согласием мною может быть предоставлена для обработки следующая информация: фамилия, имя, отчество, адрес участника (домашний), дата рождения, возраст, пол, место работы/учебы.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

Разрешаю использовать в качестве общедоступных персональных данных: фамилия, имя, отчество, место работы/учебы, сведения об участии в турнире, сведения о результатах участия в турнире и занятом месте.

Разрешаю публикацию видеозаписи конкурсного выступления.

Разрешаю публикацию вышеуказанных общедоступных персональных данных, в том числе посредством информационно-телекоммуникационной сети Интернет в целях, указанных в настоящем согласии.

Принимаю, что решение может быть принято на основании исключительно автоматизированной обработки персональных данных.

Настоящее согласие выдано без ограничения срока его действия.

Отзыв настоящего согласия осуществляется предоставлением в Оргкомитет Турнира письменного заявления об отзыве согласия на обработку персональных данных.

Настоящим принимаю, что при отзыве настоящего согласия уничтожение моих персональных данных будет осуществлено в тридцатидневный срок, если иное не предусмотрено законодательством Российской Федерации.

В случае изменения моих персональных данных обязуюсь сообщать об этом в Оргкомитет Турнира в десятидневный срок.

(Ф.И.О.)

(подпись)

Приложение 2

Заявка подается на официальном бланке учреждения, направляющего команду, за подписью руководителя, с печатью.

**Командная заявка
на участие в Республиканском турнире
«МАТЕМАТИЧЕСКИЕ БОИ ПАМЯТИ Г.Г. ДЯДЧЕНКО»**

административный район КБР (город или образовательное учреждение)

Состав команды:

№	Ф.И.О (полностью)	Школа Класс	Номер сертификата	Ф.И.О учителя, подготовившего к турниру	Адрес школы и телефон

Организатор конкурса в районе (городе или школе)

(ФИО, место работы, должность)

Дата _____

Подпись, печать _____

Контактный телефон _____

Заявку прислать в формате PDF или WORD

ПРАВИЛА МАТЕМАТИЧЕСКОГО БОЯ

Общие положения

Математический бой – соревнование двух команд в решении математических задач. Он состоит из двух частей. Сначала команды получают условия задач и определённое время на их решение.

При решении задач команда может использовать любую литературу, но не имеет права общаться по поводу решения задач ни с кем, кроме жюри. По истечении этого времени начинается собственно бой, когда команды в соответствии с правилами рассказывают друг другу решения задач. Если одна команда рассказывает решение, то другая оппонирует его, т. е. ищет в нём ошибки (недостатки), и если решения нет, то, возможно, приводит своё. При этом выступления оппонента и докладчика оцениваются жюри в баллах (за решение и за оппонирование). Если команды, обсудив предложенное решение, всё-таки до конца задачу не решили или не обнаружили допущенные ошибки, то часть баллов (или даже все баллы) может забрать себе жюри боя. В конце боя при разнице в 0, 1 или 2 балла объявляется ничья, иначе побеждает команда, которая набирает больше баллов. Если же по условиям боя он не может закончиться вничью, то жюри до боя объявляет это командам, и победившей считается команда, которая выиграла конкурс капитанов (подробно о нём сказано ниже).

Вызовы

Бой состоит из нескольких раундов. В начале каждого раунда одна из команд вызывает другую на одну из задач, решения которых ещё не рассказывались (например: «Мы вызываем команду соперников на задачу номер 8»). После этого вызванная команда сообщает, принимает ли она вызов, т. е. согласна ли рассказывать её решение. Если да, то она выставляет докладчика, который должен рассказать решение, а вызвавшая команда выставляет оппонента, обязанность которого – искать в решении ошибки. Если нет, то докладчика обязана выставить команда, которая вызывала, а отказавшаяся отвечать команда выставляет оппонента.

Команда, желающая сохранить выходы к доске, может отказаться выставлять оппонента. Тогда она в этом раунде не участвует и не может изменить своего решения.

Ход раунда

Доклад

В начале раунда докладчик рассказывает решение. Он обязан сформулировать ответы на все поставленные в задаче вопросы и доказать их правильность и полноту. В частности, докладчик обязан доказать каждое сформулированное им промежуточное утверждение либо сослаться на него как на общеизвестное. Докладчик должен стремиться к ясности изложения, в частности он обязан повторить по просьбе оппонента или жюри любую часть своего доклада. Время на доклад ограничивается 10 минутами, после чего жюри решает, разрешать ли докладчику рассказывать дальше. После доклада (докладчик должен сказать «Доклад окончен») начинается обсуждение.

Докладчик имеет право:

- до начала выступления вынести на доску всю необходимую информацию (чертежи, вычисления и т. п.), потратив на это время, согласованное с жюри;
- не отвечать на вопросы оппонентов, заданные во время доклада;
- просить оппонента уточнить свой вопрос (в частности, докладчик может предложить свою версию вопроса: «Правильно ли я понимаю, что Вы спросили о том-то и том-то»);

- отказаться отвечать на вопрос, сказав, что: (а) он не имеет ответа на этот вопрос; (б) он уже ответил на этот вопрос (объяснив, когда и как); (в) вопрос некорректен или выходит за рамки научной дискуссии по поставленной задаче. В случае несогласия оппонента с основаниями (б) и (в) арбитром выступает жюри.

Докладчик не обязан:

- излагать способ получения ответа, если он может доказать правильность и полноту ответа другим путём;
- сравнивать свой метод решения с другими возможными методами, в том числе с точки зрения краткости, красоты и пригодности для решения других задач.

Оппонирование

Пока доклад не окончен, оппонент может задавать вопросы только с согласия докладчика, но имеет право просить повторения части решения или разрешать докладчику не доказывать какие-либо очевидные с точки зрения оппонента факты. После окончания доклада оппонент имеет право задавать вопросы докладчику. На обдумывание вопросов и ответов на них у доски даётся не более 1 минуты.

В качестве вопроса оппонент может:

- попросить докладчика повторить любую часть доклада;
- попросить уточнения любого из высказываний докладчика, в том числе: (а) попросить дать определение любого термина («Что Вы понимаете под ...?»); (б) переформулировать утверждение докладчика своими словами и попросить подтверждения («Правильно ли я понимаю, что Вы утверждаете следующее: ...»);
- попросить докладчика доказать сформулированное тем неочевидное не общеизвестное утверждение (в спорных случаях вопрос об известности или очевидности решает жюри; во всяком случае, известными считаются факты, изучающиеся в общеобразовательной школе);
- после ответа на вопрос выразить удовлетворённость или мотивированную неудовлетворённость ответом.

Оппонент обязан:

- формулировать свои вопросы в вежливой, корректной форме;
- критикуя доклад, не допускать критики докладчика;
- повторять и уточнять свои вопросы по просьбе докладчика или жюри.

По итогам доклада и ответов на вопросы оппонент имеет право дать свою оценку докладу и обсуждению в одной из следующих форм: (а) признать решение правильным; (б) признать решение (ответ) в основном правильным, но имеющим недостатки и/или пробелы с обязательным их указанием; (в) признать решение (ответ) неправильным с указанием ошибок в обоснованиях ключевых утверждений доклада или контрпримеров к ним (или ответу) или указанием существенных пробелов в обоснованиях или плане решения. Если оппонент согласился с решением, он и его команда в этом раунде больше не участвуют.

После окончания диалога докладчика и оппонента жюри задаёт свои вопросы. При необходимости оно может вмешиваться и раньше.

Выступающие игроки и команда. Минутные перерывы

Команды не имеют права общаться с докладчиком и оппонентом во время их диалога у доски. Это можно делать только во время минутного перерыва, который капитан команды может взять в любой момент по своей инициативе или в ответ на явно сформулированную просьбу докладчика/оппонента. Перерыв берётся на минуту (при этом соперники тоже могут пользоваться этим временем). Команда, взявшая перерыв, может сразу по его окончании взять следующий. Кроме того, она может закончить его досрочно, тогда соперники тоже должны

вернуть своего представителя к доске. Каждая команда может взять в течение одного боя не более 6 минутных перерывов.

Перемена ролей. Некорректный вызов. Порядок вызовов

Если оппонент доказал, что у докладчика нет решения (вопрос о том, доказал ли он это, решает жюри – см. ниже пункт «Начисление баллов»), то возможны два варианта. Если вызов на этот раунд был принят, то оппонент получает право (но не обязан) рассказать своё решение. При этом бывший докладчик становится оппонентом и может зарабатывать баллы за оппонирование. Если же вызов на этот раунд не был принят, то говорят, что вызов был некорректным.

В этом случае команда, вызывавшая некорректно, должна снова вызывать соперника в следующем раунде. Во всех остальных случаях в следующем раунде вызывает та команда, которая была вызвана в текущем раунде.

Число выходов к доске

Каждый член команды имеет право выйти к доске в качестве докладчика или оппонента не более двух раз за бой. Команда имеет право заменять докладчика или оппонента, но при этом выход засчитывается как тому, кого заменили, так и тому, кто вышел на замену. Кроме того, при замене время, отведённое команде на перерывы, уменьшается на 1 минуту (эту минуту можно использовать непосредственно перед заменой, а можно и не использовать – в последнем случае команда соперников тоже не имеет права пользоваться ею).

В случае, если команда присутствует на бою в неполном составе, жюри имеет право изменить количество выходов к доске каждого члена команды, о чём должно быть объявлено обеим командам до начала боя.

Окончание боя

В любой момент боя команда, которая должна вызывать, может отказаться делать это (обычно это происходит, когда у команды больше нет решённых задач, а делать вызов, который может оказаться некорректным, она не рискует). Тогда другая команда получает право (но не обязана) рассказывать решения оставшихся задач. При этом вторая команда выставляет оппонентов и может получать баллы за оппонирование, но рассказывать решения она уже не имеет права, даже если они у неё и появятся.

Первый вызов. Конкурс капитанов

Кто будет делать первый вызов, определяет команда, победившая в конкурсе капитанов. Он проводится в начале боя. Капитанам предлагается задача. Капитан, первым сообщивший жюри о своём желании отвечать, получает такое право. Если он даёт правильный ответ, то он победил, а если неправильный – победил его соперник. Вместо задачи жюри может предложить капитанам сыграть в игру. В этом случае победителем считается тот, кто выигрывает игру.

Жюри может проводить конкурс капитанов по трём задачам. Тогда выигрывает капитан, победивший в двух задачах.

Начисление баллов

Каждая задача оценивается в 12 баллов, которые по итогам раунда распределяются между докладчиком, оппонентом и жюри. Если докладчик рассказал правильное и полное решение, все 12 баллов достаются ему. Если оппонент сумел найти в решении более или менее существенные ошибки, жюри прежде всего решает вопрос о том, удалось ли оппоненту

доказать, что докладчик не дал решения задачи. Если это оппоненту не удалось, то он может получить за оппонирование до 5 баллов (в зависимости от серьезности недостатков и того, насколько докладчику удалось их исправить). Остальные баллы распределяются между докладчиком и жюри, и раунд заканчивается. Если же оппонент сумел доказать, что решения у докладчика нет, он получает за оппонирование 5–6 баллов и, если вызов был принят, право рассказать своё решение (см. выше пункт «Перемена ролей»). При этом докладчик тоже может получить некоторое количество баллов за продвижение в решении. Доклад и оппонирование после перемены ролей оцениваются из оставшихся баллов.

Если ошибки или пробелы в докладе указаны самим докладчиком, то оппонент тем не менее получает за них баллы так, как если бы он нашёл эти недостатки сам. В частности, если, получив отказ от вызова, капитан вызывающей команды сразу признаётся, что у его команды нет решения, команда соперников получает 6 баллов за оппонирование (которое в этом случае состоит из одной фразы: «У Вас нет решения»), а вызов признаётся некорректным. Докладчик и оппонент в этом случае не назначаются, и выходы к доске не засчитываются.

Капитан

Во время боя только капитан может от имени команды обращаться к жюри и соперникам: сообщать о вызове или отказе, просить перерыв и т. д. Если капитан у доски, он оставляет за себя заместителя, имеющего право обращаться к жюри. Имена капитана и заместителя сообщаются жюри до начала боя.

Во время решения задач главная обязанность капитана – координировать действия членов команды так, чтобы имеющимися силами решить как можно больше задач. Для этого капитан с учётом пожеланий членов команды распределяет между ними задачи для решения, следит, чтобы каждая задача кем-то решалась, организует проверку найденных решений. Капитан заранее выясняет, кто будет докладчиком или оппонентом по той или иной задаче, определяет тактику команды на предстоящем бое.

Жюри

Жюри является верховным толкователем правил боя. В случаях, не предусмотренных правилами, оно принимает решение по своему усмотрению. Решения жюри являются обязательными для команд.

Жюри может снять вопрос оппонента, если он не по существу, прекратить доклад или оппонирование, если они затягиваются. Если жюри не может быстро разобраться в решении, оно может с согласия обоих капитанов выделить своего представителя, который продолжит обсуждение задачи совместно с докладчиком и оппонентом в другом помещении. При этом бой продолжается по другим задачам, а очки по этой задаче начисляются позже.

Жюри ведёт на доске протокол боя.

Если одна из команд не согласна с принятым жюри решением по задаче, она имеет право немедленно потребовать перерыв на несколько минут для разбора ситуации с участием председателя жюри. После начала следующего раунда счёт предыдущего раунда изменён быть не может.

Жюри следит за порядком. Оно может оштрафовать команду за шум, некорректное поведение, общение со своим представителем, находящимся у доски.

Жюри обязано мотивировать свои решения, не вытекающие непосредственно из правил боя.

Ссылка и Qr-код для оплаты оргвзноса на Турнир «МАТЕМАТИЧЕСКИЕ БОИ
ПАМЯТИ Г.Г. ДЯДЧЕНКО»

<https://www.sberbank.com/sms/mybill?cs=1496520011286>



Где назначение платежа пишете название конкурса «Математические бои»